

REGULAMIN KONKURSU MULTIMEDIALNEGO „UCZYMY SIĘ TOLERANCJI” O NAGRODĘ ARTYSTYCZNĄ PSP 21

1. Informacje ogólne

W ramach szkolnych konkursów o Nagrodę Artystyczną uczniowie naszej szkoły mogą wziąć udział w konkursie multimedialnym.

Konkurs obejmuje stworzenie projektu multimedialnego – własnej opowieści / komiksu (książki) przy użyciu narzędzia „CANVA” lub „BOOK CREATOR” i jest przeznaczony dla uczniów klas 4 – 8.

2. Cel konkursu

1. Rozbudzanie zamiłowań literackich oraz zachęcanie do własnej pracy twórczej, pobudzanie wyobraźni i fantazji.
2. Rozwijanie umiejętności posługiwania się technologią informacyjną, w szczególności narzędziem „CANVA” i / lub „BOOK CREATOR”.
3. Kształtowanie umiejętności tworzenia spójnego tekstu, selekcji informacji i doboru środków wyrazu, wpływających na estetykę projektu.

3. Przedmiot konkursu

Przedmiotem konkursu jest stworzenie projektu – książki przy użyciu programu Canva lub Book Creator. Zadanie stanowić ma zachętę do stworzenia własnej książki / komiksu, której bohaterowie, treść, od początku do końca, będą waszym pomysłem. Problematyka utworu ma dotyczyć zagadnienia tolerancji. Praca musi liczyć min. 6 stron.

4. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Do konkursu mogą przystąpić uczniowie klas 4 - 8, którzy zapoznali się z regulaminem konkursu i akceptują jego postanowienia.
2. Prace mają być wykonywane indywidualnie.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania imienia, nazwiska i informacji o zwycięzcach konkursu oraz umieszczanie ich w materiałach informacyjnych na stronie internetowej szkoły.
4. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

5. Forma pracy konkursowej

1. Praca zgłoszona do konkursu powinna być zapisana w formacie umożliwiającym jej otwarcie: PDF, JPG (Canva) albo należy przesłać wygenerowany link (Book Creator).
2. Przesyłając pracę konkursową, w treści maila należy wpisać **imię, nazwisko oraz klasę ucznia** - autora pracy.
3. W projekcie powinny być zawarte informacje o wykorzystywanych materiałach źródłowych (należy korzystać z wolnych zasobów lub własnych materiałów, np. pixabay, unsplash).

4. Projekty prac konkursowych należy przesłać na maila: szkolapodstawowa21opole@gmail.com

Nadesłanie pracy zostanie potwierdzone mailem zwrotnym. Jeśli uczestnik nie otrzyma takiej wiadomości, powinien ponowić wysłanie pracy drogą elektroniczną lub zgłosić się do koordynatora konkursu, p. Anny Andruszko.

5. Termin składania prac konkursowych - **do 22.05.2023 r.**

6. Kryteria oceny prac konkursowych

1. Zgodność treści projektu z tematem konkursu.
2. Poprawność zamieszczonych w projekcie informacji, tj. przynajmniej 5 elementów kompozycyjnych spośród: czas akcji, miejsce akcji, bohaterowie, punkt kulminacyjny, puenta, dialogi, opisy (miejsca, wyglądu postaci), retrospekcje.
3. Przejrzysty i uporządkowany układ projektu.
4. Adekwatność zastosowanych narzędzi i efektów do przedstawianych treści.
5. Innowacyjność i kreatywność w podejściu do tematu.
6. Ogólne wrażenie estetyczne.

7. Rozstrzygnięcie konkursu

1. Zwycięskie prace zostaną wybrane przez Komisję Konkursową w składzie:
Pani Anna Andruszko – przewodnicząca,
Pani Marzena Pawłowska – członkini jury,
Pani Anna Abramowicz – członkini jury.
2. Rozstrzygnięcie konkursu i rozdanie nagród odbędzie się **1 czerwca 2023** w Dniu Dziecka.
3. Informacja o wynikach konkursu zostaną również zamieszczone na stronie internetowej szkoły.

8. Informacje końcowe

1. Odpowiedzialne za przeprowadzenie konkursu oraz skład jury: **Anna Andruszko, Anna Abramowicz, Marzena Pawłowska.**
2. Prace konkursowe niespełniające wymagań, o których mowa jest w niniejszym regulaminie konkursu lub nadesłane po upływie terminu, nie będą podlegały ocenie Komisji.